

# Anforderungsprofil Disziplin Brazilian Jiu-Jitsu/ JJIF Ne-Waza

## 1) Anforderungsprofil A-/ B-Kader

### Allgemeine Voraussetzungen

Kondition

**Grundlagenausdauer** 3200 m als Ergebnis beim Cooper Test (m)

2800 m als Ergebnis beim Cooper Test (w)

Schnellkraft Standweitsprung

• 260 cm (m)

• 235 cm (w)

Medizinballwurf 2kg

• 14 m (m)

• 10 m (w)

Kraftausdauer Klimmzugtest (3 min)

• 45 Stück (m)

35 Stück (w)

Liegestütze (40 Sekunden)

• 40 Stück (m)

• 30 Stück (w)

Sit-ups (40 Sekunden)

• 45 Stück (m)

40 Stück (w)

Beweglichkeit

passiv Grätsche (160°)

Rumpfbeugen im Sitzen (-15 cm)

aktiv Nacken/LWS: Schulterrolle mit Knie und Füßen am

Boden

Maximalkraft Bankdrücken

1,3faches K\u00f6rpergewicht (m)

1,0faches Körpergewicht (w)

Bankziehen

1,3faches Körpergewicht (m)

1,0faches K\u00f6rpergewicht (w)

Kniebeuge

1,4faches Körpergewicht (m)

1,1faches Körpergewicht (w)



Kreuzheben

1,6faches Körpergewicht (m)1,3faches Körpergewicht (w)

Koordination Kastenbumeranglauf

Turnelemente

SprungrolleKopfstand

Handstand abrollen

Rad

Radwende

Kopfstützüberschlag vorwärts

Bewegungsformen am

**Boden** 

Shrimps Sprawl

Mentale Fähigkeiten Willensstärke

Durchsetzungsvermögen Konzentrationsfähigkeit

#### Spezielle Leistungsvoraussetzungen

#### **Grundtechniken:**

Geschlossene Guard Armstreckhebel

Omoplata Triangel Kimura

2 versch. Sweeps

Offene Guard (De la Riva, Spiderguard, Butterflyguard)

Je zwei Techniken daraus

Pass the Guard (geschlossene und offene Guard)

2 verschieden Passes

Angriffe aus der Bank

Sweep 2 Würger

Befreiung Kesa-gatame, Nord-Süd, Sidemount, Mount, Backmount, Knee on Stomach Je zwei Befreiungstechniken

Befreiung

Armstreckhebel,

**Triangel und Omoplata** 

Je eine Befreiung



Angriff Kesa-gatame, Nord-Süd, Sidemount, Mount, Backmount Je einen Armstreckhebel und eine Würgetechnik

Beinhebel 2 verschiedene

**Handgelenkhebel** 2 verschiedene aus einem Haltegriff

Angriffe im Stand mit Abschluss in einer kontrollierten Position Schneller Übergang in die Guard

Wurf nach vorne Wurf nach hinten

Rollwurf Take down

**Kombinationen** Handlungskomplex Übergang Stand-Boden, Guard,

Sidemount, Mount und Backmount, Submisson

Sparring Randori (40 min) unter Nutzung der Reaktionen und

Kraft des Gegeners

**Regelwerk** Regelwerk so gut wie ein Kampfrichter können

**Taktisches Verhalten** Unter Nutzung des Regelwerks verschiedene

Konzepte gegen unterschiedliche Kämpfertypen ("Judokämpfer", große/kleine Kämpfer usw.) kennen

Mentale Fähigkeiten Allgemeines technisches Verständnis

Wille zum Sieg Kampfgeist